**Uma empresa, que atua com o desenvolvimento de softwares e apps para smartphones, está criando um aplicativo para uma galeria de arte. O aplicativo permite que os clientes da região possam conhecer ou adquirir obras disponíveis no lugar, marcando visitas e reservando produtos. No entanto, a empresa está preocupada com a interface e os comandos.**

**O que você recomenda para diminuir essas inseguranças e os riscos?**

Eu recomendo fazer uma prototipagem. Pois, na prototipagem, há a produção da primeira versão de um produto (o protótipo), muitas vezes sendo menor, mais simples e de baixo custo, para representar as ideias do projeto. E com ele é possível observar problemas de design e apontar melhorias, tanto do ponto de vista da equipe que o produziu, quanto do ponto de vista do usuário, ajudando a reduzir as incertezas que existem num projeto ou apresentar soluções antes de inserir o produto no mercado.